

ADDENBROOKE'I KOGNITIIVNE HINDAMINE – ACE-III

Eesti Versioon (2016)

Nimi: _____ Sünniaeg: _____ Testimise koht: _____	Testimise kuupäev: ____/____/____ Testija: _____ Haridus: _____ Amet/elukutse: _____ Käelisus: _____
---	--

TÄHELEPANU

*(M-ACE skoori leidmiseks liida kokku ainult poolpaksus kirjas olevate ülesannete skoorid)

➤ Küsi: "Mis on tänane/praegune ...?" ➤ Küsi: "Mis ... me oleme?"	nädalapäev _____ ruumis/ korrusel _____	kuupäev _____ tänaval/ hoones _____	kuu _____ linnas _____	aasta _____ maakonnas _____	aastaaeg _____ riigis _____	Tähelepanu [Skoor 0-5] * <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/> <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/> Tähelepanu [Skoor 0-5] <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
--	--	--	--	---	---	--

TÄHELEPANU

➤ Ütle: "Ma ütlen teile kolm sõna ja palun teil need mulle järele korrata: sidrun, võti, pall." Kui testitav on need järele korranud, ütle: "Jätke need meelde, sest ma küsin neid sõnu hiljem." ➤ Skoori <i>ainult</i> esimest katset (vajadusel korda ülesannet kuni 3 korda). ➤ Märgi üles katsete arv: _____	Tähelepanu [Skoor 0-3] <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
---	---

TÄHELEPANU

➤ Küsi testitavalt: "Palun lahutage 100-st 7. Jätkake ja lahutage 7 ka igast järgnevast vastusest kuni ma ütlen stopp." ➤ Kui testitav teeb vea siis ära peata teda. Luba tal jätkata ja kontrolli järgnevaid vastuseid (nt: 93, 84, 77, 70, 63 – skoor 4). ➤ Katkesta pärast viite lahutamist (93, 86, 79, 72, 65): _____	Tähelepanu [Skoor 0-5] <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
--	---

M Ä L U

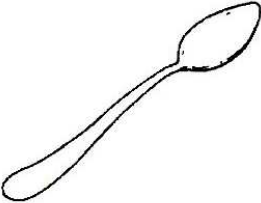
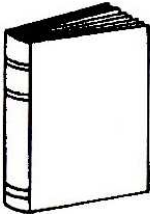
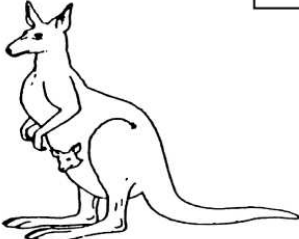

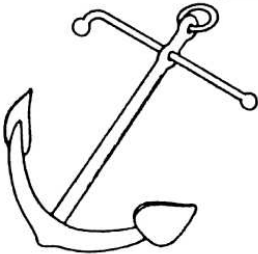
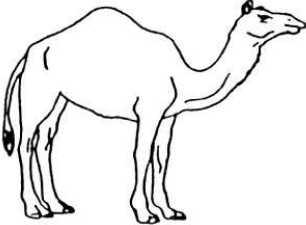

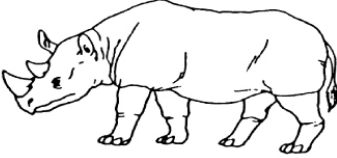

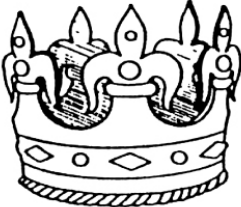

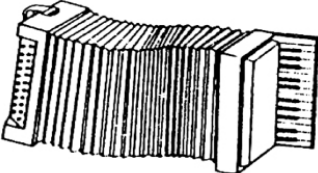
➤ Küsi: "Millised 3 sõna ma palusin teil mulle järele korrata ja meelde jätta?" _____	Mälu [Skoor 0-3] <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
--	---

V O O L A V U S

➤ Tähed Ütle: "Ma ütlen teile ühe tähestiku tähe ja palun teil öelda niipalju sõnu, kui te suudate, mis algavad selle tähega, kuid mitte inimese või koha nimesid. Näiteks, kui ma ütlen tähe "S", võite teie öelda sõnu nagu "sokk, saama, saag" ja nii edasi. Aga te ei saa mulle öelda sõnu nagu Selma või Soome. On teil küsimusi? Valmis? Teil on üks minut aega. Ma soovin, et te ütleksite sõnu, mis algavad "T" tähega."				Voolavus [Skoor 0 – 7] <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	
1-15"	16-30"	31-45"	46-60"	≥ 18	7
				14-17	6
				11-13	5
				8-10	4
				6-7	3
				4-5	2
				2-3	1
				0-1	0
				kokku	õigeid

➤ Loomad Ütle: "Nüüd palun teil nimetada mulle nii palju loomi, kui te suudate. Ükskõik, mis tähega need algavad."				Voolavus [Skoor 0 – 7] <input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	
1-15"	16-30"	31-45"	46-60"	≥ 22	7
				17-21	6
				14-16	5
				11-13	4
				9-10	3
				7-8	2
				5-6	1
				<5	0
				kokku	õigeid

M Ä L U			
<p>➤ Ütle: "Ma ütlen teile nime ja aadressi ja ma soovin, et te kordaksite seda nime ja aadressi minu järel. Teil on võimalik seda õppida, me võime seda proovida kuni 3 korda. Ma küsin seda nime ja aadressi teilt hiljem."</p> <p>Hinda ainult kolmandat katset.</p>			<p>Mälu [Skoor 0 – 7]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; display: inline-block;"></div>
	1. katse	2. katse	3. katse
Harri Pihlak Turu tänav 73 Haapsalu Läänemaa	_____ _____ _____ _____	_____ _____ _____ _____	_____ _____ _____ _____
M Ä L U			
<p>➤ Nimetage praegune Eesti peaminister.....</p> <p>➤ Nimetage praegune Eesti president.....</p> <p>➤ Nimetage praegune USA president.....</p> <p>➤ Nimetage USA president, kellele tehti atendaat 1960-ndatel.....</p>			<p>Mälu [Skoor 0 – 4]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; display: inline-block;"></div>
K E E L			
<p>➤ Aseta testitava ette pliats ja paberileht. Harjutuseks palu testitavat: "Tõstke üles pliats ja seejärel paber." Kui vastus on ebaõige, anna 0 punkti ja ära selle ülesandega jätkka.</p> <p>➤ Kui harjutusülesandes on vastus õige, siis jätkka järgmise kolme käsklusega:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Palu testitavat: "Pange paber pliatsi peale" • Palu testitavat: "Tõstke üles pliats, kuid mitte paber" • Palu testitavat: "Andke mulle pliats, pärast seda, kui olete puudutanud paberit" <p>Märkus: Aseta pliats ja paber testitava ette enne iga käskluse andmist.</p>			<p>Keel [Skoor 0-3]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; display: inline-block;"></div>
K E E L			
<p>➤ Ütle: "Ma soovin, et te kirjutaksite siia kaks lauset. Need võivad olla ükskõik, mille kohta. Ma soovin, et te kirjutaksite täislaused ja ei kasutaks lühendeid." Kui testitav ei tea, mille kohta kirjutada, võib talle pakkuda mõned teemad. "Näiteks, te võite kirjutada hiljuti toimunud puhkuse, oma harrastuste, oma pere või lapsepõlve kohta." Kui testitav kirjutab ainult ühe lause, siis suuna teda ka teist lauset kirjutama.</p> <p>Lausetes peab olema alus ja öeldis. Arvesta kirja- ja grammatikavigu. Laused ei pea olema samal teemal. Täpsemaks hindamiseks vaata skoorimisjuhust.</p>			<p>Keel [Skoor 0-2]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; display: inline-block;"></div>
K E E L			
<p>➤ Palu testitaval korrata sõnu: 'kooreürask'; 'vahistamiskäsk'; 'vastutustundet'; 'mäeahelik' Anna 2 punkti kui kõik on õiged; anna 1 punkt, kui 3 on õiged; anna 0 punkti, kui 2 või vähem on õiged.</p>			<p>Keel [Skoor 0-2]</p> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; display: inline-block;"></div>

KEEL	
➤ Palu testitaval korrata: 'Kõik pole kuld, mis hiilgab'	Keel [Skoor 0-1] <input type="text"/>
➤ Palu testitaval korrata: 'Mis täna tehtud, see homme hooleta'	Keel [Skoor 0-1] <input type="text"/>
KEEL	
➤ Palu testitaval nimetada järgmisi pilte: <div style="display: flex; flex-wrap: wrap; padding: 10px;"> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> <div style="width: 33%; text-align: center;"> <input type="text"/>  </div> </div>	Keel [Skoor 0-12] <input type="text"/>
KEEL	
➤ Kasutades eelnevaid pilte, palu testitaval näidata: <ul style="list-style-type: none"> • Osutage neist sellele, mis on seotud monarhiaga • Osutage neist sellele, kes on kukkurloom • Osutage neist sellele, keda võib leida Antarktikast • Osutage neist sellele, mis on seotud merendusega 	Keel [Skoor 0-4] <input type="text"/>

KEEL

- Palu testitaval ette lugeda järgmised sõnad: (anna 1 punkt ainult siis, kui kõik on õiged)

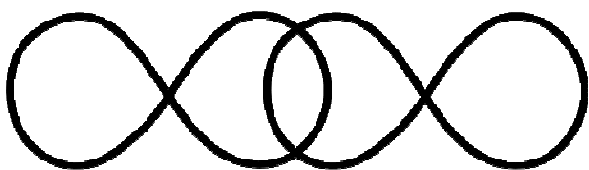
**liige
vürst
parras
ebaaus
koiauk**

Keel
[Skoor 0-1]

NÄGEMIS-RUUMITAJU

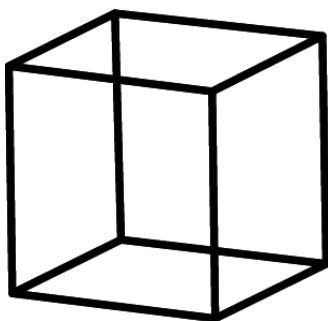
- Lõpmatuse märgid: Palu testitaval kopeerida see joonis.

Nägemistaju
[Skoor 0-1]



- Kuup: Palu testitaval kopeerida see joonis (skoorimiseks vaata skoorimisjuhist).

Nägemistaju
[Skoor 0-2]



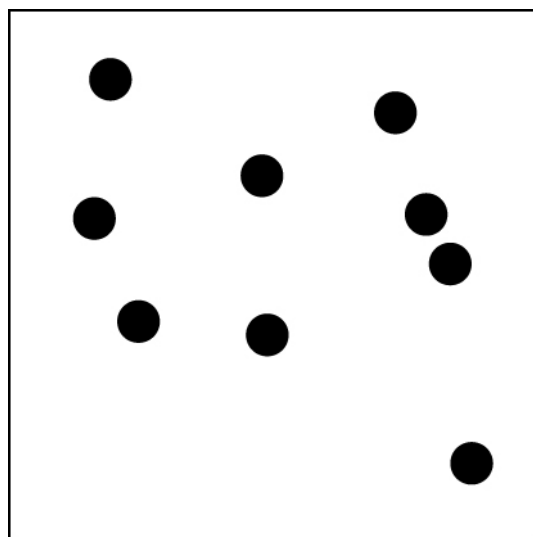
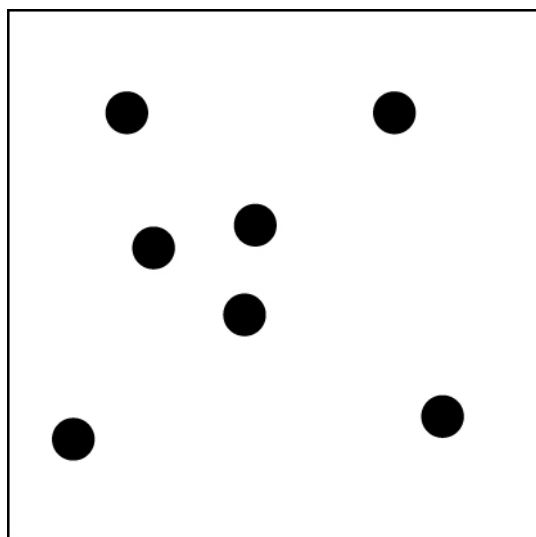
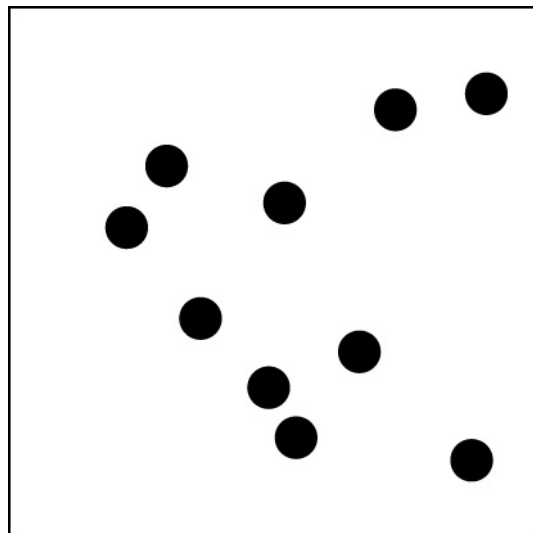
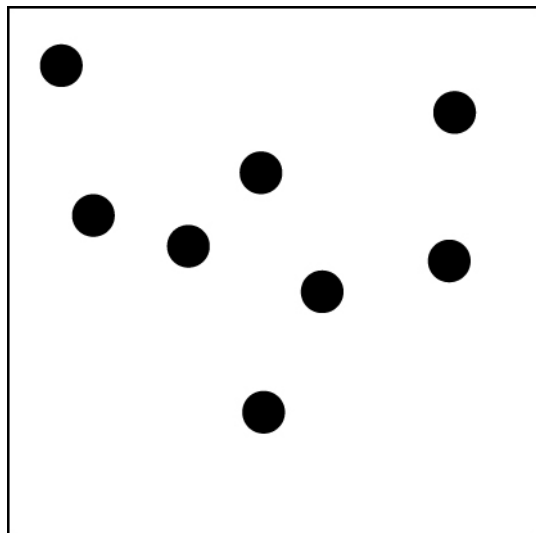
- Kell: Palu testitaval joonistada kella numbrilaud koos numbritega. Siis palu testitaval märkida seierid nii, et kell oleks 10 minutit 11 läbi. (Skoorimiseks vaata juhiseid: ringjoon = 1, numbrid = 2, seierid = 2 kui kõik on õigesti).

Nägemistaju
[Skoor 0-5]

NÄGEMIS-RUUMITAJU

➤ Palu testitaval punktid kokku lugeda ilma neile osutamata.

Nägemistaju
[skoor 0-4]



NÄGEMIS-RUUMITAJU							
➤ Palu testitaval ära tunda ja nimetada järgmised tähed:						Nägemistaju [Skoor 0-4] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 5px auto;"></div>	
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; position: relative;"> <div style="position: absolute; top: 50%; left: 50%; transform: translate(-50%, -50%); font-size: 100px; font-weight: bold;">X</div> </div>				<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; position: relative;"> <div style="position: absolute; top: 50%; left: 50%; transform: translate(-50%, -50%); font-size: 100px; font-weight: bold;">N</div> </div>			
<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; position: relative;"> <div style="position: absolute; top: 50%; left: 50%; transform: translate(-50%, -50%); font-size: 100px; font-weight: bold;">A</div> </div>				<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; position: relative;"> <div style="position: absolute; top: 50%; left: 50%; transform: translate(-50%, -50%); font-size: 100px; font-weight: bold;">T</div> </div>			
M Ä L U							
➤ Küsi: "Nüüd palun ütelge mulle see nimi ja aadress, mida me alguses kordasime."							
Harri Pihlak Turu tänav 73 Haapsalu Läänemaa					Mälu [Skoor 0-7] <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; margin-right: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin-right: 5px;"></div> </div>	
M Ä L U							
➤ See osa tuleks läbi viia, kui testitav eksis ühe või enama infoühiku meenutamisel. Kui kogu aadress tuli õigesti meelde, jätta see osa vahele ja anna 5 punkti. Kui vaid osa meenus õigesti, siis esmalt märki ära õigesti meenutatud osad varjutatud tulbas paremal pool; ja siis hinda ülejäänud osasid, öeldes testitavale: "Hästi, ma annan teile mõned vihjed: kas nimi oli X, Y või Z?" ja nii edasi. Iga õigesti ära tuntud osa annab ühe punkti, mis liidetakse juba meenutamisel saadud punktidele.						Mälu [Skoor 0-5] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 5px auto;"></div>	
Jüri Pihlak		Harri Pihlak		Harri Pertel		meenus	
37		73		76		meenus	
Turu tee		Tuisu tänav		Turu tänav		meenus	
Kiviõli		Haapsalu		Otepää		meenus	
Läänemaa		Ida-Virumaa		Valgamaa		meenus	
S K O O R I D							
ACE-III KOONDSKOOR						/100	
M-ACE KOONDSKOOR						/30	
Tähelepanu						/18	
Mälu						/26	
Voolavus						/14	
Keel						/26	
Nägemis-ruumitaju						/16	