

**ADDENBROOKE'S COGNITIVE EXAMINATION – ACE -III**  
**MARATHI Literate Version A**

|                 |   |
|-----------------|---|
| नाव :           | परीक्षेची तारीख : _____ / _____ / _____ |
| वय :            | भाषा :                                  |
| रुग्णालय :      | परीक्षकरतेचे नाव :                      |
| लिंग :          | शिक्षा :                                |
| मात्र भाषा :    | व्यवसाय :                               |
| हाताचा प्रयोग : | पूर्वीचे शिक्षण सोडलेले त्यावेळेचे वय : |

**ATTENTION**

|            |            |         |       |       |     |                       |
|------------|------------|---------|-------|-------|-----|-----------------------|
| ✓ विचारा : | दिवस       | तारीख   | महिना | वर्ष  | ऋतु | Attention [Score 0-5] |
|            | मजळा/मार्ग | दवाखाना | शहर   | राज्य | देश | Attention [Score 0-5] |

**ATTENTION**

|  |                       |
|--|-----------------------|
| <p>✓ सांगा : मी तुम्हाला तीन शब्द सांगणार आहे आणि त्यानंतर तम्ही ते पुन्हा म्हणायचे. “ लिंबू, किल्ली, चेंडू ”<br/>         परीक्षार्थीने म्हंटल्यावर सांगा : हे शब्द आठवणीत ठेवा. मी नंतर विचारणार आहे.</p> <p>✓ (पहिल्या प्रयत्नाचे गुण लिहा. आवश्यकता असल्यास शब्द एकूण तीन वेळा सांगा.)</p> <p>✓ शब्द किती वेळा पुन्हा सांगितले. त्याची नोंद करा. _____</p> | Attention [Score 0-3] |
|--|-----------------------|

**ATTENTION**

|   |                       |
|---|-----------------------|
| <p>✓ 1. परीक्षार्थीला विचारा : 100 मधून 7 वजा करा आळेल्या संख्या मधून पुन्हा 7 वजा करा मी थांबयला सांगेसपर्यंत परीक्षार्थीची चूक झाली तरीही त्याला थांबुनका .</p> <p>✓ 2. (उदाहरण : 93, 84, 77, 70, 63 चार उत्तर बरोबर म्हणून गुण-4)</p> <p>✓ 3. पाच वेळा वजाबाकी केल्यावर थांबा (93, 86, 79, 72, 65) — — — — —</p> | Attention [Score 0-5] |
|---|-----------------------|

**MEMORY**

|  |                    |
|--|--------------------|
| <p>✓ विचारा : तुम्हाला कोणते तीन शब्द लक्ष्यात ठेवण्याला सांगितले होते ते पुन्हा सांगा .</p> | Memory [Score 0-3] |
|--|--------------------|

**FLUENCY**

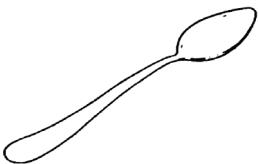
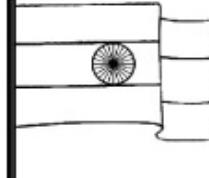
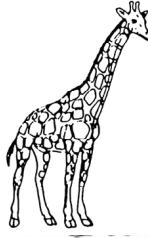
|  |               |
|--|---------------|
| <p>✓ सांगा : मी तुम्हाला मुळाक्षरांपैकी एक अक्षर सांगणार आहे तुम्ही त्यापासून सुरु होणारे जास्तीत जास्त शब्द सांगायचे आहे. पण त यवती आणी स्थाणये नावे सांगायची नाहीत. उदा : मी जर तुम्हाला क' हे अक्षर दिले तर तुम्ही कमळ, काजू, कवडी, इ. शब्द सांगू शकता, पण तुम्ही कानपूर, कोलकाता किंवा करणसिंग अशी विशेष नावे सांगायची नाहीत. तुम्हाला एक मिनीटाची वेळ मिळेल. तुमचे अक्षर प ची बाराखडी (प, पा, पि, इत्यादि) सुरु करा :</p> | [Score 0 – 7] |
|--|---------------|

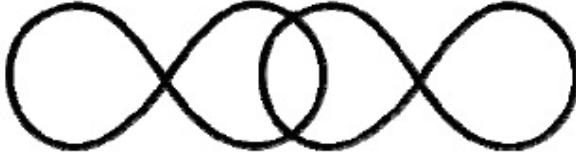
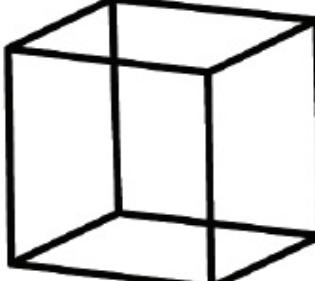
|       |         |
|-------|---------|
| >14   | 7       |
| 11-14 | 6       |
| 8-10  | 5       |
| 6-7   | 4       |
| 3-5   | 3       |
| 2     | 2       |
| 1     | 1       |
| 0     | 0       |
| Total | Correct |
|       |         |
|       |         |

|   |                       |
|---|-----------------------|
| <p>✓ सांगा : आता तुम्हाला आठवतील तितक्या प्राण्यांची नावे सांगायची आहेत कोणत्याही अक्षरापासून सुरु होणारी सांगू शकता तुमच्या कडे -1 मिनीटाची वेळ आहे.</p> | Fluency [Score 0 – 7] |
|---|-----------------------|

|       |         |
|-------|---------|
| >16   | 7       |
| 14-16 | 6       |
| 11-13 | 5       |
| 8-10  | 4       |
| 6-7   | 3       |
| 3-5   | 2       |
| 1-2   | 1       |
| 0     | 0       |
| Total | Correct |
|       |         |
|       |         |

| <p>सांगा : मी तुम्हाला एक नाव आणि पत्ता एकत्र सांगणार आहे. त्यनांतर तुम्ही ते पुन्हा सांगायचे. म्हणजे तुमच्या ते लक्षात राहीले पाहिजे आपण असे तीन वेळा करू. कारण मी नंतर तुम्हाला ते नाव आणि पत्ता परत विचारणार आहे. (तिसऱ्या प्रयत्नाचे गुण लिहा.)</p>  |                         |                         |                         | Memory<br>[Score 0 – 7]<br><input type="text"/> |
|--|-------------------------|-------------------------|-------------------------|---|
|  | प्रथम परीक्षण           | द्वितीय परीक्षण         | तृतीय परीक्षण           |   |
| केशव अमित कुळकर्णी<br>52, मंदिर मार्ग,<br>छावणी, अहमदनगर.  | _____<br>_____<br>_____ | _____<br>_____<br>_____ | _____<br>_____<br>_____ |   |
| <b>MEMORY</b>  |                         |                         |                         |   |
| <p>विचारा : भारताच्या पंतप्रधानांचे नाव? _____</p> <p>राज्याचे मुख्यमंत्री कोण? _____</p> <p>मेरा नाम जोकर चित्रपटाचे नायकाचे नाव सांगा? _____</p> <p>भारताच्या राष्ट्रीयपीताचे नाव सांगा? _____</p>   |                         |                         |                         | Memory<br>[Score 0 – 4]<br><input type="text"/> |
| <b>LANGUAGE</b>  |                         |                         |                         |   |
| <p>परीक्षार्थिसमोर पेन्सिल आणि कागद वेगवेगळे ठेवा. सराव म्हणून परीक्षार्थीला अगोदर पेन्सिल आणि नंतर कागद उचलायला सांगा. (जर यात चुक केली असेल तर शून्य गुण लिहा आणि यखालील तीन गोष्टी करायला सांगू नका).</p> <p>जर परीक्षार्थीची क्रिया योग्य असेल तर पुढील तीन आज्ञा करा.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* कागद पेन्सिलच्या वर ठेवा म्हणून सांगा.</li> <li>* कागद न उचलाता फक्त पेन्सिल उचला म्हणून सांगा.</li> <li>* प्रथम कागदाला हात लावून पेन्सिल मला देणे म्हणून सांगा.</li> </ul> <p>टीप: प्रत्येक आज्ञेच्या अगोदर परीक्षार्थ्यासमोर पेन्सिल आणि कागद ठेवा. प्रत्येक बरोबर क्रियेला एक गुण.</p> |                         |                         |                         | Language<br>[Score 0-3]<br><input type="text"/> |
| <b>LANGUAGE</b>  |                         |                         |                         |   |
| <p>परीक्षार्थ्याला त्याच्या/तिच्या मागील सुटीत, सणात, रविवार केलेल्या सहलीबद्दल/कामाबद्दल दोन (अथवा आधिक) पूर्ण वाक्ये लिहायला सांगा. एकाच विषयाला धरून दोन (किंवा आधिक) पूर्ण वाक्ये लिहिली असल्यास तर एक गुण द्या व्याकरण आणि शुद्धलेखन बरोबर असल्यास आणखी एक गुण द्या.</p>  |                         |                         |                         | Language<br>[Score 0-2]<br><input type="text"/> |
| <b>LANGUAGE</b>  |                         |                         |                         |   |
| <p>परीक्षार्थीला सांगा खालील शब्द पुन्हा माझ्या नंतर सांगा “शताब्दी”; , “सुप्रसिद्ध”; , “सिधांत”; , “संग्रहालय” गुण : सर्व बरोबर = 2, तीन बरोबर = 1, दोन किंवा कमी बरोबर = 0.</p>  |                         |                         |                         | Language<br>[Score 0-2]<br><input type="text"/> |

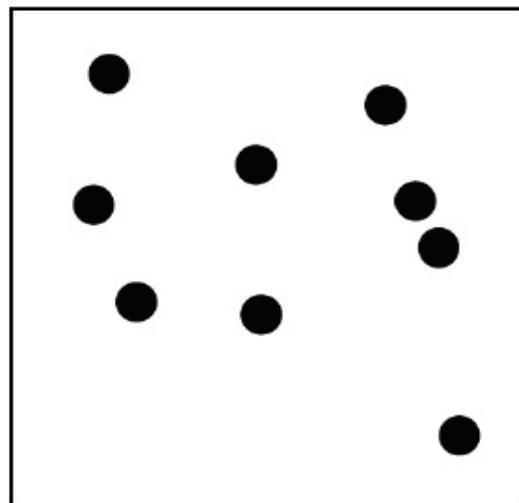
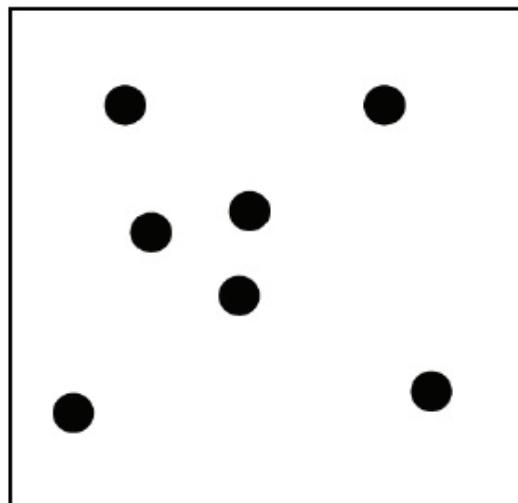
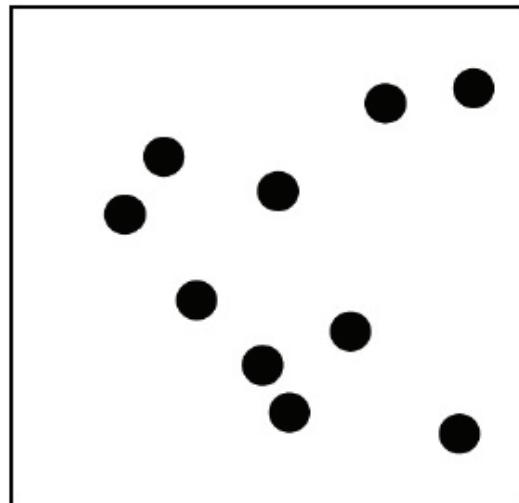
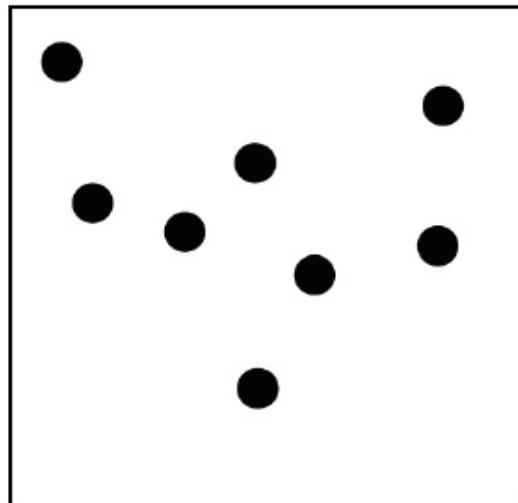
|  |                          |   |                          |   |                          |
|--|--------------------------|---|--------------------------|---|--------------------------|
| LANGUAGE   |                          |   |                          |   |                          |
| > खालील म्हण परीक्षार्थीला सांगा आणि परत म्हणायला सांगा : “ नाचता येईना अंगण वाकडे ”.  |                          | Language<br>[Score 0-1]<br><input type="checkbox"/>                                 |                          |   |                          |
| > परत तसेच : “ नाव मोठे लक्षण खोटे ”.  |                          | Language<br>[Score 0-1]<br><input type="checkbox"/>                                 |                          |   |                          |
| LANGUAGE   |                          |   |                          |   |                          |
| > खालील चित्रे ओळखून त्यांची नावे सांगा :  |                          | Language<br>[Score 0-12]<br><input type="checkbox"/>                                |                          |   |                          |
|    | <input type="checkbox"/> |    | <input type="checkbox"/> |    | <input type="checkbox"/> |
|   | <input type="checkbox"/> |  | <input type="checkbox"/> |  | <input type="checkbox"/> |
|   | <input type="checkbox"/> |  | <input type="checkbox"/> |  | <input type="checkbox"/> |
|   | <input type="checkbox"/> |  | <input type="checkbox"/> |   | <input type="checkbox"/> |
| LANGUAGE   |                          |   |                          |   |                          |
| > वरील चित्रांच्या आधारे खालील प्रश्न एकानंतर एक विचरा :   |                          | Language<br>[Score 0-4]<br><input type="checkbox"/>                                 |                          |   |                          |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>* पावसात काय वापरतात हे दाखवा.</li> <li>* प्रकाश देणारी वस्तु कोणती ते दाखवा.</li> <li>* शेतामधे वापरता येणारी वस्तु ते दाखवा.</li> <li>* वाळवंटात काय दिसतो ते दाखवा.</li> </ul> |                          |   |                          |   |                          |

| LANGUAGE  |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>☒ खालील शब्द मोठ्यांने वाचायला सांगाणे (सर्व बरोबर वाचल्यास 1 गुण).</li> </ul>   | Language<br>[Score 0-1]<br><input type="text"/>     |
| <b>ओंकार</b><br><b>प्रारंभ</b><br><b>महर्षी</b><br><b>शोषण</b><br><b>आकांशा</b>   |   |
| VISUOSPATIAL ABILITIES  |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>☒ एकमेकांना छेदणाऱ्या अनंताकृती – परीक्षार्थीला खालील आकृती तसेच काढायला सांगा.</li> </ul>   | Visuospatial<br>[Score 0-1]<br><input type="text"/> |
|    |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>☒ परीक्षार्थीला खालील आकृती तसेच काढायला सांगा.</li> </ul>   | Visuospatial<br>[Score 0-2]<br><input type="text"/> |
|    |   |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>☒ गुणाकन : परीक्षार्थीला घड्याळाची गोल तबकडी व सर्व आकडे काढायला सांगा. पाच वाजून दहा मिनिटं झाल्याचे दाख विणारे काटे काढायला सांगा .(गुणांकन : गोल तबकडी = 1 गुण ; 1 2 आकडे = 2 गुण ; दोन्ही काटे सांगितलेली वेळ योग्य प्रकारे दाखवित असल्यास = 2 गुण)</li> </ul> | Visuospatial<br>[Score 0-5]<br><input type="text"/> |

## VISUOSPATIAL ABILITIES

Visuospatial  
[Score 0-4]

- ↗ बोटाचे / पेन्सिलचे वापर न करता, केवळ नजरे ने परिक्षार्थीला प्रत्येक चाकोनातील ठिपके मोजायला सांगा.



## VISUOSPATIAL ABILITIES

परिक्षार्थीला खालिल अक्षरे ओळखा व सांगायला म्हणा

Visuospatial  
[Score 0-4]



## MEMORY

- विचारा : सुरवातीस आपण्यला जे नाव आणि पत्ता लक्षात ठेवायला सांगितले होते ते नाव , पत्ता सांगा (बरोबर असेल त्यासाठी प्रत्येकी एक गुण)

|                      |       |
|----------------------|-------|
| केशव अमित कुळकर्णी : | ..... |
| 52, मंदिर मार्ग, :   | ..... |
| छावणी, :             | ..... |
| अहमदनगर :            | ..... |

Memory  
[Score 0-7]

- वरील चाचणीत चूक झाली तरच ही चाचणी करावी  
जर वरील चाचणीत सर्व, बरोबर असतील तर खालील चाचणी न करता 5 गुणांक द्यावेत जर काहीच उत्तरे बरोबर असतील तर प्रथम खालील तक्त्यात शेवटच्या रिकान्या रकान्यात (+) बरोबर असेलेल्या बाबींसमोर अशी ( 4 ) खूण करा. नंतर सांगा. बरोबर नसलेल्या बाबींबद्दल मी तुम्हाला काही पर्याय देतो त्यातून तुम्ही बरोबर काय ते ओळखा. बरोबर ओळखलेल्या उत्तरणा 1 गुण देणे. हे सर्व गुण समारच्या चौकटीत लिहा.

Memory  
[Score 0-5]

| केशव अमित कुळकर्णी | आमित केशव देशमुख |
|--------------------|------------------|
| 25                 | 52               |
| विठ्ठल मार्ग       | चर्च रोड         |
| छावणी              | कांती चौक        |
| नाशिक              | अहमदनगर          |

| सुमित अरुण कुळकर्णी |
|---------------------|
| 37                  |
| मंदिर मार्ग         |
| चौपाटी              |
| औरंगाबाद आठवले      |

आठवले

आठवले

आठवले

आठवले

आठवले

## SCORES

| TOTAL ACE-III SCORE | /100 |
|---------------------|------|
| Attention           | /18  |
| Memory              | /26  |
| Fluency             | /14  |
| Language            | /26  |
| Visuospatial        | /16  |